

IL WWW

Internet (Interconnected Networks) è una rete di computer mondiale ad accesso pubblico; attualmente rappresentante il principale mezzo di comunicazione di massa e offre all'utente tutta una vasta serie di possibili contenuti e servizi. Tale interconnessione è resa possibile da una suite di **protocolli di rete** chiamata "**TCP/IP**" dal nome dei due protocolli principali, il TCP e l'IP, che costituiscono la "lingua" comune con cui i computer collegati ad Internet si interconnettono e comunicano tra loro, indipendentemente dalla loro architettura hardware e software. L'avvento e la diffusione di Internet ha rappresentato una vera e propria rivoluzione sociologica e tecnologica assieme.

Per accedere alla rete Internet e alla fruizione dei suoi molteplici servizi, occorre disporre di un computer, di un **modem** e degli opportuni software. Si deve instaurare una connessione con l'Internet Service Provider (ISP), che a seguito della stipulazione di un contratto di servizio, ci fornisce un accesso alla rete attraverso una linea di telecomunicazione dedicata, cablata o wireless (ADSL, HDSL, VDSL, GPRS, HSDPA, Wi-Fi, ecc.) o una linea telefonica della Rete Telefonica Generale (POTS, ISDN, GSM, UMTS, ecc.). Con la connessione si inizia la sessione di navigazione attraverso l'utilizzo di un browser.

Il **World Wide Web** (ellissi diffusa nel linguaggio comune: "Web"; abbreviazione diffusa nel linguaggio comune: "WWW"; appellativo diffuso nel linguaggio comune: "Grande Ragnatela Mondiale") è un servizio di Internet che permette di navigare ed usufruire di un insieme vastissimo di contenuti (multimediali e non) e di ulteriori servizi accessibili a tutti o ad una parte selezionata degli utenti di Internet.

Il Web è uno spazio elettronico e digitale di Internet destinato alla **pubblicazione** di contenuti multimediali (testi, immagini, audio, video, ipertesti, ipermedia, ecc.) nonché uno strumento per implementare



particolari servizi come ad esempio il **download di software** (programmi, dati, applicazioni, videogiochi, ecc.). Tale spazio elettronico e tali servizi sono resi disponibili attraverso particolari computer di Internet chiamati **server web**.

Chiunque disponga di un computer, di un accesso ad Internet, degli opportuni programmi e del cosiddetto **spazio web**, porzione di memoria di un server web destinata alla memorizzazione di contenuti web e all'implementazione di servizi web, può, nel rispetto delle leggi vigenti nel Paese in cui risiede il server web, pubblicare contenuti multimediali es: (www.unitebiassono.it – <http://webalice.it/renzo.didoni/>) sul Web e fornire particolari servizi attraverso il Web. I contenuti del Web sono infatti costantemente on-line quindi costantemente fruibili da chiunque disponga di un computer, di un accesso a Internet, e degli opportuni programmi (in particolare del cosiddetto **browser web**, il programma che permette, come si dice in gergo, di "navigare" nel Web, cioè di fruire dei contenuti e dei servizi del Web.)

Non tutti i contenuti e i servizi del Web sono però disponibili a chiunque in quanto il proprietario dello spazio web, o chi ne ha delega di utilizzo, può renderli disponibili solo a determinati utenti, gratuitamente o a pagamento, utilizzando il sistema degli **account**.

Caratteristica principale della rete Web è che i nodi che la compongono sono tra loro collegati tramite i cosiddetti **link** (collegamenti), formando un enorme ipertesto. E i suoi servizi possono essere resi disponibili dagli stessi utenti di Internet. Per quanto riguarda i contenuti, quindi, il Web possiede la straordinaria peculiarità di offrire a chiunque la possibilità di diventare editore e, con una spesa estremamente esigua, di raggiungere un pubblico potenzialmente vastissimo distribuito in tutto il mondo.

Il Web è stato **inizialmente implementato** da Tim Berners-Lee mentre era ricercatore al CERN, sulla base di idee dello stesso Berners-Lee e di un suo collega, Robert Cailliau, e oggi gli standard su cui è basato, in continua evoluzione, sono mantenuti dal World Wide Web Consortium (**W3C**).

La nascita del Web risale al **6 agosto 1991**, giorno in cui Berners-Lee mise on-line su Internet il primo sito Web. Inizialmente utilizzato solo dalla comunità scientifica, il 30 aprile 1993 il CERN decide di rendere pubblica la tecnologia alla base del Web. A tale decisione fa seguito un immediato e ampio successo del Web in virtù della possibilità offerta a chiunque di diventare editore, della sua efficienza e, non ultima, della sua semplicità. Con il successo del Web ha inizio la crescita esponenziale e inarrestabile di Internet ancora oggi in atto, nonché la cosiddetta "era del Web".

Modello rete per ufficio, casa, media azienda

